

# CHAMPIONNAT D'EUROPE DE TIR AU PROPULSEUR ET À L'ARC PREHISTORIQUE REGLEMENT 2019

**1. Objectifs** : Les jeux d'armes préhistoriques sont des épreuves sportives utilisant des armes de jet, de chasse et/ou de guerre en usage pendant la préhistoire (période où ni les métaux, ni l'écriture ne sont connus). Le présent règlement impose certaines normes de conformité relatives au matériel admis lors des compétitions. **Ces épreuves n'ont aucun caractère expérimental**, et ne prétendent nullement être représentatives des connaissances actuelles sur les actions de chasse et le matériel employé aux époques préhistoriques. Tout au plus, tentent-elles d'encourager les compétiteurs à se documenter sur le sujet et à construire leur matériel selon des normes compatibles avec les périodes précitées. Au cours de championnat d'Europe, deux épreuves sont envisagées : le tir sur cible au propulseur, et le tir sur cible à l'arc.

**2. Participants** : Toute personne, sans distinction d'âge, de sexe, de nationalité, est admise à participer au championnat d'Europe de tir au propulseur et à l'arc préhistoriques, à condition d'avoir acquitté le matin de la compétition son droit d'inscription de **4 €** par épreuve, et de disposer d'une assurance. Ce droit d'inscription sera versé à l'organisateur et servira à couvrir les frais d'organisation qui lui incombent, à savoir les invitations, les blasons, les feuilles d'inscriptions, les feuilles de cotations et les diplômes. Chaque participant est libre de s'inscrire dans les épreuves de son choix. Les participants sont tenus de renvoyer leur fiche d'inscription et de renseignements dûment complétée et signée, à l'organisateur de la compétition. L'organisateur se réserve le droit de majorer les droits d'inscription demandés aux compétiteurs en cas d'inscription tardive, ou de refuser les inscriptions de dernière minute (Compétiteurs : pensez aux problèmes d'organisation en matière de logement et de repas).

### **3. Définitions et normes de conformités :**

La forme et les dimensions du matériel sont libres (sauf mentions contraires) et laissées à l'appréciation de chaque participant. Il est cependant souhaitable qu'elles se rapprochent des exemplaires préhistoriques ou ethnographiques connus. Les métaux, les plastiques, les matériaux synthétiques et leurs dérivés sont formellement proscrits. Néanmoins, pour des raisons pratiques les colles modernes sont tolérées. De plus, les techniques de fabrication mises en oeuvre doivent être compatibles avec le potentiel technologique de la préhistoire (ceci n'exclut pas l'utilisation de machine moderne pour la fabrication du matériel, à condition qu'un résultat semblable puisse être obtenu par des techniques préhistoriques). Les participants pourront disposer d'un équipement de réserve, en cas de casse, mais celui-ci devra avoir les mêmes caractéristiques que l'équipement principal. La conformité du matériel (principal et de réserve) pourra être contrôlée par le comité organisateur de l'épreuve. Un tireur dont le matériel ne serait pas conforme en tout ou partie aux normes définies ci-dessus pourra participer à l'épreuve (arc ou propulseur), sans que ses résultats n'entrent en ligne de compte pour le classement propre à cette manche et au classement général du championnat d'Europe de tir aux armes préhistoriques pour l'épreuve susdite.

De manière à éviter toute confusion au moment de l'évaluation des tirs, chaque participant devra être muni de son propre matériel, clairement marqué à son nom, en quantité suffisante pour permettre le bon déroulement de la compétition. Sous peine de nullité du tir, aucun tireur ne peut enlever son projectile de la cible tant que le résultat de son tir n'ait été établi et noté de manière incontestable par les autres membres du groupe. Pour des raisons de sécurité et pour assurer un bon niveau dans la compétition, il est demandé aux participants de posséder une bonne expérience dans le maniement de leur équipement.

**3A. Sagaie** (cette appellation concerne les projectiles tirés à l'aide du propulseur) : projectile formé d'une hampe longue et mince en matériau naturel, en une ou plusieurs pièces, soit simplement appointé, soit

muni à l'extrémité distale d'une armature en matière dure animale, végétale, ou en pierre. Ce projectile peut être muni d'un empennage constitué de plumes naturelles. Les 20 premiers cm de la sagaie depuis la pointe devront passer dans un anneau de 19 mm de diamètre intérieur.

**3B. Propulseur** : arme de jet, destinée au tir de projectile du type sagaie, formée d'une baguette ou d'une planchette de section libre en matériau naturel, terminée du côté distal par un dispositif d'appui (crochet, éperon ou " cul de sac ") sur lequel vient s'appuyer le talon du projectile, et présentant du côté proximal une partie destinée à la préhension. Le dispositif d'appui peut être taillé dans la masse ou rapporté, et dans ce cas fixé à l'aide de colles et/ou de ligatures en matériaux naturels ayant pu être mis en oeuvre pendant la préhistoire.

**3C. Arc** : arme de jet, destiné au tir de flèches, fabriquée d'une ou plusieurs pièces de natures différentes ou non (arcs composites) à l'exclusion des arcs en lamellé-collé « tout bois », en matériaux naturels comprenant une poignée et deux branches flexibles dont les extrémités peuvent comporter une gorge. La poignée et les extrémités peuvent être munies d'une partie rapportée en matière naturelle. L'arc est bandé par une seule corde attachée directement et seulement aux deux extrémités. Lors de l'utilisation, il est tenu par une main à la poignée, tandis que les doigts de l'autre main tirent, retiennent et lâchent la corde. Celle-ci peut être faite de n'importe quel nombre de brins en matières naturelles, et être munie d'un tranche-fil et d'un repère d'encoche. Aucun dispositif pouvant aider à la visée n'est admis. Quoique non attesté par l'archéologie, l'usage d'un repose flèche est admis à condition que celui-ci soit constitué de matériaux naturels.

**3D. Flèche** : projectile constitué d'une hampe en matière dure végétale, pouvant comporter une encoche rapportée ou non et un empennage en plumes naturelles, et muni ou non d'une armature en matière dure végétale, animale ou en pierre.

**4. Organisation et déroulement des épreuves** : Les cibles seront implantées tout au long d'un " parcours de chasse " comportant soit 10 postes de tir à parcourir 3 fois, soit 30 postes de tir distincts à parcourir une fois. Chaque participant devra effectuer le parcours 1 ou 3 fois (selon la configuration choisie) et aura droit à 1 projectile par cible et par parcours de manière à effectuer 30 tirs. L'organisateur de chaque manche est libre de créer le parcours de son choix. Il est simplement tenu de respecter le nombre de postes de tir, ainsi que les cibles et les distances des tirs y afférentes.

**4A.** L'emplacement du pas de tir sera matérialisé par 1 ou 3 piquets (si l'organisateur désire faire varier l'angle de tir en cas de parcours à trois passages) situés à la même distance de la cible avec une tolérance de 50 cm. par rapport aux valeurs indiquées ci-dessous. Les piquets indiquant le pas de tir ne dépasseront pas une hauteur, hors sol, de 25 cm afin de ne pas gêner les tireurs lors de leur mouvement (surtout au propulseur). L'organisateur veillera que le pas de tir soit placé de manière à ne gêner aucun tireur (gaucher ou droitier). Afin que chaque tireur ait l'aisance nécessaire pour exécuter son lancer (particulièrement au propulseur) un espace libre de 1.5 m en arrière du pas de tir devra être ménagé. Lors du tir, les participants veilleront à avoir un pied en contact avec le pas de tir (jamais en avant de celui-ci) le reste du corps étant en retrait.

**4B.** Le tir sur cible se fera sur des blasons de couleurs neutres, divisés en 5 zones concentriques valant respectivement, de l'extérieur vers l'intérieur : 1, 2, 3, 4, et 5 points. Ces cercles concentriques seront ornés d'une figuration animale représentant le gibier, à valeur purement symbolique. Le centre de chaque blason sera clairement indiqué par un disque de taille réduite et de couleur contrastée. Les limites des zones concentriques seront indiquées par une simple ligne. L'entièreté des cercles de la cible sera visible depuis le pas de tir. L'organisateur veillera à ce qu'il n'y ait pas de végétation ou d'obstacles de nature à perturber le vol des projectiles dans un rayon de deux mètres de la cible.

**4C.** Les distances de tir sont précisées dans le tableau ci-dessous. Les enfants auront la possibilité de tirer d'un pas de tir plus proche de la cible.

DISTANCE ADULTE	DISTANCE ENFANT	DIAMETRE DES CERCLES DES BLASONS				
		ZONE 1 PT	ZONE 2 PTS	ZONE 3 PTS	ZONE 4 PTS	ZONE 5 PTS
8 m.	8 m.	40 cm.	32 cm.	24 cm.	16 cm.	8 cm.
10 m.	9 m.	50 cm.	40 cm.	30 cm.	20 cm.	10 cm.
12 m.	10 m.	60 cm.	48 cm.	36 cm.	24 cm.	12 cm.
14 m.	11 m.	70 cm.	56 cm.	42 cm.	28 cm.	14 cm.
16 m.	12 m.	80 cm.	64 cm.	48 cm.	32 cm.	16 cm.
18 m.	13 m.	90 cm.	72 cm.	54 cm.	36 cm.	18 cm.
20 m.	14 m.	100 cm.	80 cm.	60 cm.	40 cm.	20 cm.
22 m.	15 m.	110 cm.	88 cm.	66 cm.	44 cm.	22 cm.
24 m.	16 m.	120 cm.	96 cm.	72 cm.	48 cm.	24 cm.
26 m.	17 m.	130 cm.	104 cm.	78 cm.	52 cm.	26 cm.

**4D.** Les points obtenus par chaque tireur lors des différents tirs seront notés sur une fiche de comptage. Cette fiche reprendra pour chaque participant son nom, son prénom et la catégorie dans laquelle il/elle concourt au moyen de la mention **H (homme)**, **F (femme)** **E (enfant)** ou **HC (hors catégorie)**. Sont repris dans la catégorie « enfants » les tireurs n'ayant pas atteint l'âge de **14 ans** au premier janvier de l'année en cours.

Seuls les projectiles fichés dans la cible seront valables. Tout projectile qui mordra la ligne séparant deux zones se verra attribuer les points de la zone à valeur la plus élevée. Les cas de ricochets de projectile en vol sur un objet quelconque, sont considérés comme acceptables. Le résultat d'un projectile ayant ricoché se calculera de la même manière que pour un tir normal. Le tireur dont le projectile traverserait entièrement la cible sans que l'on puisse être certain du résultat obtenu pourra recommencer son tir.

Le classement sera établi, pour chaque épreuve selon la formule suivante :

$$\frac{\text{total.de.projectiles.dans.la.cible}}{\text{total.de.projectiles.tirés}} \times \frac{\text{total.de.points.obtenus}}{\text{total.de.points.maximale}} \times 100$$

Exemple : un concurrent plaçant 20 projectiles sur 30 projectiles tirés avec un total de 90 points aura le résultat suivant :

$$\frac{20}{30} \times \frac{90}{150} \times 100 = 40$$

**5. Sécurité et assurances :** L'organisateur est tenu de disposer son parcours de manière à ce que la plus totale sécurité des participants et des spectateurs soit assurée. Les compétiteurs resteront vigilants. Au moindre doute, on s'abstient de tirer !

Par sa signature, devant obligatoirement figurer sur sa fiche d'inscription, chaque participant assume toute la responsabilité des dommages survenant à des personnes ou à des biens du fait de sa participation à la compétition. Chaque participant à au moins une manche du championnat doit être couvert par une assurance individuelle (RC) couvrant les risques d'accidents inhérents à la pratique des épreuves de tir à l'arc et au propulseur.

Les mineurs d'âge sont tenus de présenter un document, signé par leurs parents ou assimilés, par lequel ceux-ci assument toute la responsabilité en cas de dommage survenant à des personnes ou à des biens du fait de la participation de leur enfant ou pupille à la compétition.

**6. Constitution des groupes de tir** : Chaque groupe de tireurs sera composé de cinq participants au minimum, huit au maximum. La composition de chaque groupe se fera au besoin par tirage au sort, de façon à créer une diversité au cours des diverses manches. **Si le nombre de participants à une épreuve le justifie (>80), l'organisateur est en droit d'augmenter le nombre de tireurs par peloton afin de permettre une répartition équitable des tireurs au long des pas de tir en évitant les embouteillages.**

**7. Arbitrage** : l'arbitrage sera assuré par les membres de chaque groupe qui, en compétition directe, se contrôleront mutuellement. En cas de litige, appel sera fait à l'organisateur, dont la décision sera irrévocable.

**8. Classement** : Chaque manche du championnat d'Europe de tir au propulseur et à l'arc préhistorique fera l'objet d'un classement distinct pour chaque épreuve et pour chaque catégorie (homme femme et enfant). Le classement général sera établi à partir de la moyenne des 3 meilleurs résultats obtenus par chaque concurrent dans chaque discipline. Les tireurs n'ayant pas réalisé un minimum de 3 manches pour l'une ou l'autre épreuve ne seront pas repris dans le classement européen annuel de la discipline concernée.

Pour établir les classements des manches et les classements généraux annuels, il est demandé aux compétiteurs de mentionner leurs noms et prénoms complets (en évitant les surnoms et les abréviations) sur les feuilles de comptage de points. Les feuilles de comptage des différentes équipes et de toutes les épreuves (arc, propulseur, Isac) seront conservées par l'organisateur de la manche jusqu'à la fin du championnat en cours.

Les classements de chaque manche seront transmis au secrétariat du championnat au cours des 2 semaines suivant l'épreuve. Le secrétariat du championnat transmettra ces classements par e-mail à tous les participants afin qu'ils puissent contrôler leurs résultats. Les contestations ou inexactitudes seront signalées par e-mail au secrétariat du championnat dans un délai maximum de 2 semaines après réception par les compétiteurs. Si nécessaire, le secrétariat du championnat prendra contact avec l'organisateur de la manche pour procéder aux contrôles et corrections.

**9. Engagement** : La participation à une manche du championnat d'Europe de tir au propulseur et à l'arc préhistorique implique l'acceptation du présent règlement. Les décisions du comité d'organisation seront irrévocables.

**10. Amendements** : Les organisateurs qui, pour des raisons locales seraient amenés à proposer des modifications au présent règlement seront tenus d'en avertir le secrétariat du championnat, et de l'indiquer clairement dans les documents d'inscriptions qui seront envoyés aux compétiteurs.

**11. Epreuves annexes** : chaque organisateur est libre de proposer aux participants l'une ou l'autre épreuve particulière (concours de précision de la World Atlatl Association par exemple). Les compétiteurs veilleront à se munir du matériel nécessaire, tel que l'organisateur de l'épreuve l'aura défini dans l'invitation à la manche concernée.

## Regeln für die Europäischen Meisterschaften im Speerschleuder-schiessen und im Prähistorischen Bogenschiessen 2019

**1. Ziele:** Die prähistorischen Waffenspiele sind Sportwettkämpfe mit Wurf-, Jagd- und/oder Kriegswaffen, die in prähistorischer Zeit (als weder Metalle noch Schrift bekannt waren) benutzt wurden. In den vorliegenden Regeln werden einige Normen beschrieben, die für das während dieser Wettkämpfe benutzte Material gelten. Diese Wettkämpfe haben nichts mit Versuchen zu tun und erheben keinesfalls den Anspruch, für die derzeitigen Kenntnisse über die Jagd in prähistorischer Zeit und das dabei benutzte Material repräsentativ zu sein. Sie ermutigen höchstens die Teilnehmer, sich über das Thema eingehend zu informieren und ihr Material nach den Normen herzustellen, die mit den genannten Zeiträumen in Einklang stehen. Bei den Europameisterschaften sind zwei Wettkämpfe vorgesehen: Speerschleuderschiessen auf Zielscheiben und Bogenschiessen auf Zielscheiben.

**2. Teilnehmer:** An den europäischen Meisterschaften im Speerschleuderschiessen und prähistorischen Bogenschiessen darf jeder teilnehmen, unabhängig von Alter, Geschlecht oder Staatsangehörigkeit. Die einzigen Bedingungen sind die Begleichung der Einschreibgebühr von **4 EUR** pro Wettkampf – spätestens am Morgen der Meisterschaft – und der Besitz einer Versicherung. Die Einschreibgebühr wird an den Veranstalter gezahlt und dient zur Deckung der Kosten für die Organisation, d.h. Einladungen, Zielscheiben, Anmeldeformulare, Beitragsformulare, Urkunden, Einschreibgebühren an das Sekretariat. Jeder Teilnehmer kann sich für die Wettkämpfe seiner Wahl einschreiben. Die Teilnehmer haben ihr Anmeldeformular ordnungsgemäss mit allen Angaben auszufüllen und an den Veranstalter der Wettkämpfe zurückzuschicken. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Einschreibgebühren im Falle verspäteter Anmeldung zu erhöhen oder Anmeldungen, die in letzter Minute eintreffen, abzulehnen (Teilnehmer: Bitte denken Sie an die Organisation für Unterkunft und Essen).

**3. Definitionen und Normen:** Die Form und die Grösse des Materials sind beliebig und stehen im Ermessen eines jeden Teilnehmers (ausser es ist etwas Gegenteiliges angegeben). Es ist jedoch wünschenswert, dass sie den bekannten prähistorischen und ethnographischen Vorbildern ähnlich sind. Metalle, Kunststoffe, synthetische Materialien und ihre Derivate sind strengstens verboten. Aus praktischen Gründen werden jedoch moderne Klebstoffe zugelassen. Die benutzten Herstellungstechniken müssen mit den technischen Möglichkeiten der prähistorischen Zeit vereinbar sein (dadurch wird die Benutzung moderner Maschinen für die Herstellung des Materials nicht ausgeschlossen, unter der Voraussetzung, dass ein ähnliches Ergebnis mit prähistorischen Techniken zu erreichen ist). Die Teilnehmer dürfen über eine Ersatzrüstung verfügen, für den Fall, dass etwas in die Brüche geht, doch diese muss die gleichen Eigenschaften wie die Hauptrüstung haben. Die Normengerechtigkeit des Materials (Hauptrüstung und Ersatzrüstung) kann vom Organisationskomitee überprüft werden. Ein Schütze, dessen Material ganz oder teilweise den oben genannten Normen nicht entspricht, darf am Turnier teilnehmen (Bogen oder Speerschleuder), doch seine Ergebnisse werden bei der Wertung für das betreffende Turnier und bei der Allgemeinwertung der Europäischen Meisterschaften im Schiessen mit prähistorischen Waffen für das besagte Turnier nicht berücksichtigt.

Um einen guten Ablauf des Turniers zu ermöglichen und um Missverständnisse bei der Bewertung der Schüsse zu vermeiden, muss jeder Teilnehmer in ausreichender Menge mit seinem eigenem Material ausgestattet sein, das deutlich mit seinem Namen versehen ist. Kein Schütze darf sein Geschoss aus der Zielscheibe entfernen, bevor das Ergebnis seines Schusses von den anderen Mitgliedern der Gruppe unbestreitbar festgestellt und aufgeschrieben wurde, andernfalls werden für diesen Schuss 0 Punkte gezählt. Aus Sicherheitsgründen und um ein hohes Niveau des Turniers sicherzustellen sollten die Teilnehmer die Handhabung ihrer Ausrüstung gut beherrschen.

**3A. Speer:** (Bezeichnung für Geschosse, die mit Hilfe einer Speerschleuder geschossen werden): Geschoss mit einem langen, dünnen Schaft aus natürlichem Material, das aus einem oder mehreren Stücken besteht und entweder einfach zugespitzt ist oder an einem Ende mit einer harten Bewehrung aus tierischem oder pflanzlichem Material oder aus Stein versehen ist. Dieses Geschoss kann mit einer Befiederung aus Naturfedern versehen sein. Die ersten 20 cm des Speeres von der Spitze ab müssen durch einen Ring mit einem Innendurchmesser von 19 mm passen.

**3B. Speerschleuder:** Wurfwanne zum Abschuss von Geschossen des Typs Speer; besteht aus einem Stab oder Brettchen beliebiger Stärke aus natürlichem Material, an dessen distalem Ende eine Stützvorrichtung (Haken,

Sporn oder Vertiefung) ist, auf die des Speerende aufgestützt wird, und an dessen proximalem Ende sich ein Griff befindet. Die Stützvorrichtung kann entweder aus dem Block gearbeitet oder hinzugefügt werden; in diesem Fall wird sie mit Klebstoffen und/oder natürlichem Bindematerial befestigt, die in prähistorischer Zeit benutzt wurden.

**3C. Bogen:** Wurfwaffe zum abschiessen von Pfeilen; besteht aus einem oder mehreren gleichartigen oder verschiedenartigen Teilen (Kompositbogen) aus natürlichen Materialien mit einem Griff und zwei biegsamen Wurfarmen, an deren Enden eine Sehnenkerbe sein kann. Schichtverleimte (laminierte) «Vollholzbögen» sind nicht zugelassen. Am Griff und an den Enden können Zusätze aus natürlichem Material angebracht sein. Der Bogen ist mit einer einzigen Sehne gespannt, die direkt und nur an den beiden Enden befestigt ist. Beim Gebrauch wird der Bogen mit einer Hand am Griff gehalten, während die Finger der anderen Hand die Sehne ziehen, festhalten und loslassen. Die Sehne kann aus einer beliebigen Zahl von Fasern aus natürlichem Material bestehen und kann mit einem Wickelgarn und einem Nockpunkt versehen sein. Keinerlei Hilfe zum Zielen ist zugelassen. Pfeilauflagen dagegen sind zugelassen, unter der Voraussetzung, dass sie aus natürlichen Materialien bestehen, obwohl ihr Vorhandensein archäologisch nicht nachgewiesen ist.

**3D. Pfeil:** Geschoss mit einem Schaft aus hartem pflanzlichem Material, das eine hinzugefügte Nocke haben kann, eine Befiederung aus natürlichen Federn hat und mit einer Bewehrung aus tierischem oder pflanzlichem Material oder aus Stein versehen sein kann.

**4. Organisation der Turniere:** Das Schiessen auf Zielscheiben findet auf einer «Jagdwegstrecke» statt, die aus 10 Zielscheiben besteht und 3mal durchlaufen wird, oder aus 30 Zielscheiben, die einmal durchlaufen werden. Jeder Teilnehmer hat also die Wegstrecke 1 - 3 mal zu absolvieren und schießt 1 Pfeil pro Zielscheibe ab, d.h. er schießt insgesamt 30mal einen Pfeil. Der Veranstalter kann nach Belieben den Parcours gestalten. Es muss nur, die Anzahl der Schiessstände sowie die damit verbundenen Ziele und Abstände einhalten.

**4A.** Die Schiesslinie wird mit 1 oder 3 Pflöcken gekennzeichnet (falls der Veranstalter bei den drei Durchgängen jeweils den Schiesswinkel ändern möchte), die in gleicher Entfernung von der Zielscheibe stehen, mit einer Abweichung von bis zu 50 cm von den unten angegebenen Werten. Diese Pflöcke sollen nicht mehr als 25 cm aus dem Boden ragen, um die Bewegungen der Schützen nicht zu behindern (besonders mit der Speerschleuder). Der Veranstalter achtet darauf, dass die Schiesslinie so platziert ist, dass die Schützen in keiner Weise behindert werden (Linkshänder oder Rechtshänder). Damit jeder Schütze die erforderliche Bewegungsfreiheit beim Schiessen hat (insbesondere mit der Speerschleuder) muss ein Freiraum von 1.5 m hinter der Schiesslinie bestehen. Beim Schiessen achten die Teilnehmer darauf, einen Fuss mit der Schiesslinie in Kontakt zu halten (beim Pflöck, diese darf niemals überschritten werden), der Rest des Körpers befindet sich dahinter.

**4B.** Geschossen wird auf Zielscheiben in neutraler Farbe, die in 5 konzentrische Zonen eingeteilt sind und die von aussen nach innen wie folgt zählen: 1, 2, 3, 4 und 5 Punkte. Diese konzentrischen Kreise sind mit der bildlichen Darstellung eines Tieres verziert, mit der das Wild dargestellt wird, was rein symbolischen Wert hat. Das Zentrum jeder Zielscheibe wird deutlich mit einer kleinen Scheibe in Kontrastfarbe dargestellt. Die Grenzen der konzentrischen Zonen werden mit einer einfachen Linie angezeigt. Sämtliche Kreise einer Zielscheibe sind von der Schiesslinie her sichtbar. Der Veranstalter achtet darauf, dass keine Pflanzen oder Hindernisse im Umkreis von zwei Metern von der Zielscheibe die Flugbahn der Geschosse beeinträchtigen.

**4C.** In der untenstehenden Tabelle werden die Entfernungen zwischen Zielscheibe und Schützen angegeben:

Abstand Erwachsene	Abstand Kinder	Durchmesser der Kreise der Zielscheiben				
		Zone 1 Pt	Zone 2 Pt	Zone 3 Pt	Zone 4 Pt	Zone 5 Pt
8 m	8 m	40 cm	32 cm	24 cm	16 cm	8 cm
10 m	9 m	50 cm	40 cm	30 cm	20 cm	10 cm
12 m	10 m	60 cm	48 cm	36 cm	24 cm	12 cm
14 m	11 m	70 cm	56 cm	42 cm	28 cm	14 cm
16 m	12 m	80 cm	64 cm	48 cm	32 cm	16 cm
18 m	13 m	90 cm	72 cm	54 cm	36 cm	18 cm

20 m	14 m	100 cm	80 cm	60 cm	40 cm	20 cm
22 m	15 m	110 cm	88 cm	66 cm	44 cm	22 cm
24 m	16 m	120 cm	96 cm	72 cm	48 cm	24 cm
26 m	17 m	130 cm	104 cm	78 cm	52 cm	26 cm

**4D.** Kinder dürfen aus kürzerer Entfernung auf die Zielscheibe schiessen. Die Kategorie, in der jeder Teilnehmer mitmacht, wird auf dem Zählblatt mit der Bezeichnung H (Herren) F (Damen) oder E (Kind) oder HC (ausser Kategorie) angegeben. In die Kategorie der Kinder werden alle Schützen eingetragen, die am 1. Januar des laufenden Jahres noch nicht 14 Jahre alt waren. Nur die Geschosse, die in die Zielscheibe eingeschlagen sind, sind gültig. Jedes Geschoss, das auf die Linie zwischen zwei Zonen trifft, bekommt die Punkte der höher bewerteten Zone. Geschosse, die im Flug an einem Gegenstand abprallen, werden akzeptiert. Das Ergebnis eines Geschosses, das im Flug an einem Gegenstand abgeprallt ist, wird genauso berechnet wie ein normaler Schuss. Ein Schütze, dessen Geschoss die Zielscheibe völlig durchschlagen hat, darf den Schuss wiederholen, wenn das Ergebnis nicht mit Sicherheit festgestellt werden kann.

Die Rangliste wird für jeden Wettkampf nach folgender Formel berechnet:

$$\frac{\text{Gesamtsumme der Geschosse in der Zielscheibe}}{\text{Gesamtzahl der abgeschossenen Geschosse}} \times \frac{\text{Gesamtzahl der erhaltenen Punkte}}{\text{Maximalzahl der Punkte}} \times 100$$

Beispiel: Ein Teilnehmer der 20 von 30 Geschossen mit 90 Punkten platziert, hat folgendes Ergebnis:

$$\frac{20}{30} \times \frac{90}{150} \times 100 = 40$$

**5. Sicherheit und Versicherungen:** Der Veranstalter ist verpflichtet, die Wegstrecke so anzulegen, dass die grösstmögliche Sicherheit für Teilnehmer und Zuschauer gewährleistet ist. Die Teilnehmer haben umsichtig zu sein. Beim geringsten Zweifel wird nicht geschossen!

Mit seiner Unterschrift, die unbedingt auf dem Anmeldeformular angebracht sein muss, übernimmt jeder Teilnehmer die volle Verantwortung für alle Personen- und Sachschäden, die aufgrund seiner Teilnahme am Wettkampf entstehen. Jeder Teilnehmer an mindestens einem Turnier muss eine Haftpflichtversicherung haben, die Unfälle deckt, die mit Wettkämpfen im Speerschleuderschiessen und Bogenschiessen verbunden sind. Minderjährige müssen ein Dokument vorlegen, das von ihren Eltern bzw. Erziehungsberechtigten unterzeichnet ist, in dem diese die volle Verantwortung für alle Personen- und Sachschäden übernehmen, die aufgrund der Teilnahme des Minderjährigen am Wettkampf entstehen.

**6. Zusammensetzung der Gruppen:** Jede Gruppe Schützen besteht aus mindestens fünf und höchstens acht Teilnehmern. Die Zusammensetzung jeder Gruppe wird ausgelost, damit bei den verschiedenen Runden eine grosse Vielfalt herrscht. Wenn die Zahl der Teilnehmer an einem Turnier es rechtfertigt (>80), ist der Veranstalter berechtigt, die Zahl der Schützen pro Gruppe zu erhöhen, um eine gleichmässige Verteilung der Schützen auf der Strecke zu gewährleisten und um Staus zu vermeiden.

**7. Schlichtung:** Die Schlichtung wird von den Gruppenmitgliedern selbst sichergestellt, die in direktem Wettkampf miteinander stehen und sich gegenseitig kontrollieren. Im Fall von Streitigkeiten wird der Veranstalter herangezogen, dessen Entscheidung unwiderruflich ist.

**8. Rangliste:** Für jede Runde gibt es bei den europäischen Meisterschaften im Speerschleuderschiessen und im Prähistorischen Bogenschiessen eine gesonderte Rangliste für jeden Wettbewerb und jede Kategorie (Männer, Frauen, Kinder). Die allgemeine Rangliste wird mit dem Durchschnitt der 3 besten Ergebnisse für jeden Teilnehmer in jeder Disziplin errechnet. Die Schützen, die nicht an mindestens 3 Turnieren für die jeweilige

Disziplin teilgenommen haben, werden bei der jährlichen europäischen Rangliste der betreffenden Disziplin nicht berücksichtigt.

Zur Erstellung der Wertungen für die einzelnen Turniere und die jährlichen Gesamtwertungen werden die Teilnehmer gebeten, ihren vollständigen Vor- und Familiennamen (keine Spitznamen, Beinamen oder Abkürzungen) in die Wertungsliste einzutragen. Die Wertungslisten der verschiedenen Gruppen und aller Wettkämpfe (Bogen, Speerschleuder, ISAC) werden vom Organisator des Turniers bis zum Ende der laufenden Meisterschaft aufbewahrt. Die Wertungen für jedes Turnier werden dem Meisterschafts-Sekretariat innerhalb von 2 Wochen nach dem Turnier zugeschickt. Das Meisterschafts-Sekretariat übermittelt diese Wertungen allen Teilnehmern per E-Mail, damit sie ihre Ergebnisse überprüfen können. Einsprüche oder Unstimmigkeiten sind spätestens innerhalb von 2 Wochen nach Eingang beim Teilnehmer dem Meisterschafts-Sekretariat per E-Mail zu melden. Gegebenenfalls setzt sich das Meisterschafts-Sekretariat mit dem Veranstalter des Turniers zwecks Überprüfung und Korrektur in Verbindung.

**9. Verpflichtung:** Wer an einem Turnier der europäischen Meisterschaften im Speerschleuderschiessen und im Prähistorischen Bogenschiessen teilnimmt, akzeptiert automatisch die vorliegenden Regeln. Die Entscheidungen des Organisationskomitees sind unwiderruflich.

**10. Änderungen:** Falls die Veranstalter aus örtlich bedingten Gründen die vorliegenden Regeln ändern, müssen sie das Sekretariat der Meisterschaften informieren und in den Anmeldeunterlagen, die den Teilnehmern zugeschickt werden, klar darauf hinweisen.

**11. Zusätzliche Prüfungen:** Jeder Veranstalter kann den Teilnehmern den einen oder anderen besonderen Wettkampf vorschlagen (zum Beispiel Genauigkeitswettkampf der World Archery Association ISAC). Die Teilnehmer versorgen sich selbst mit dem erforderlichen Material, wie es der Veranstalter des jeweiligen Turniers in der Einladung zu dem jeweiligen Turnier beschrieben hat.